

# Guia de escalada do Setor 3

## Parte 3

### Desenho das vias

O desenho das vias foi feito com a visão que o escalador tem da base da via e de sua trajetória, optou-se por isso por que a vegetação encobre várias partes da parede dificultando a visualização das vias e eventuais fotos. Onde é possível fotografar a parede, incluímos estas junto aos desenhos das respectivas áreas.

Os desenhos das vias estão dispostos de acordo com as áreas, para localizá-las consulte a parte 2 do guia. Observe que algumas áreas têm um tamanho muito grande e muitos detalhes para serem colocados em 1 ou 2 páginas, por isso foram subdivididas.

Os desenhos têm observações sobre materiais específicos usados nas vias, e detalhes sobre a segurança no local ou próximo.

As vias têm uma classificação indicativa da qualidade da via como um todo, sendo:

- Sem indicação, vias não avaliadas.
- \* via pouco interessante
- \*\* via regular
- \*\*\* via boa
- \*\*\*\* via muito boa
- \*\*\*\*\* via clássica e/ou imperdível

As vias não numeradas são vias que: não foram escaladas, ou que não temos informações adicionais, ou que não foram localizadas.

Vias classificadas como projeto não foram terminadas.

### Simbologia

A simbologia que segue apresenta os símbolos usados para definir os aspectos mais significativos para reconhecimento das linhas das vias.

#### Detalhamento da simbologia

Parada: ponto ao final de uma ou mais vias, normalmente duplicado e preparado para o rapel sem necessidade de abandonar material.

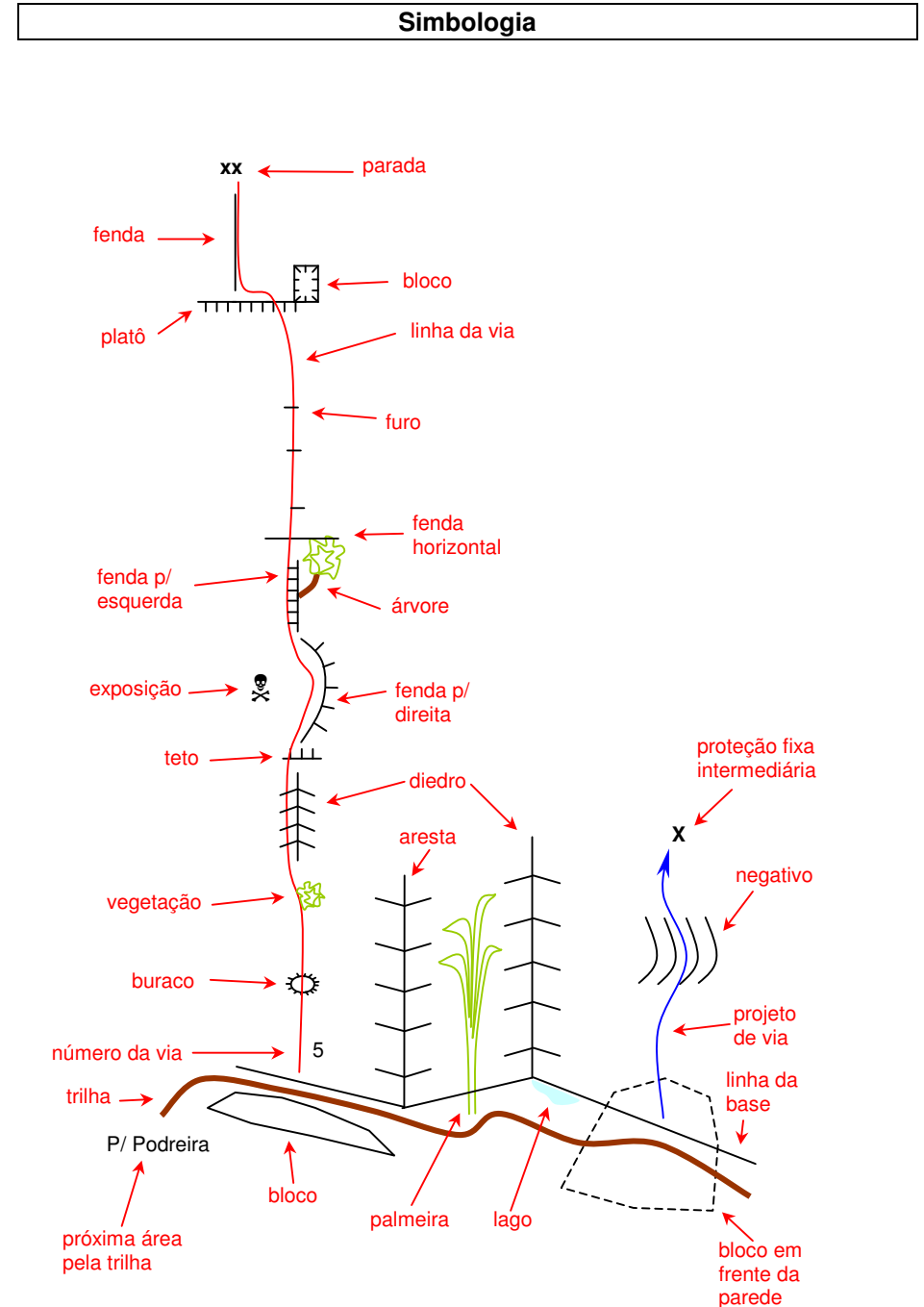
Fenda: rachadura na rocha onde é possível usar algum tipo de material móvel

Bloco: bloco grande ao longo da via pode estar solto, tenha cuidado não toque.

Linha da via: é a trajetória usual do escalador pela parede.

Furos: buracos abertos para artificial com ganchos de furo.

Exposição: parte da via onde é difícil colocar as proteções ou não é possível proteger.



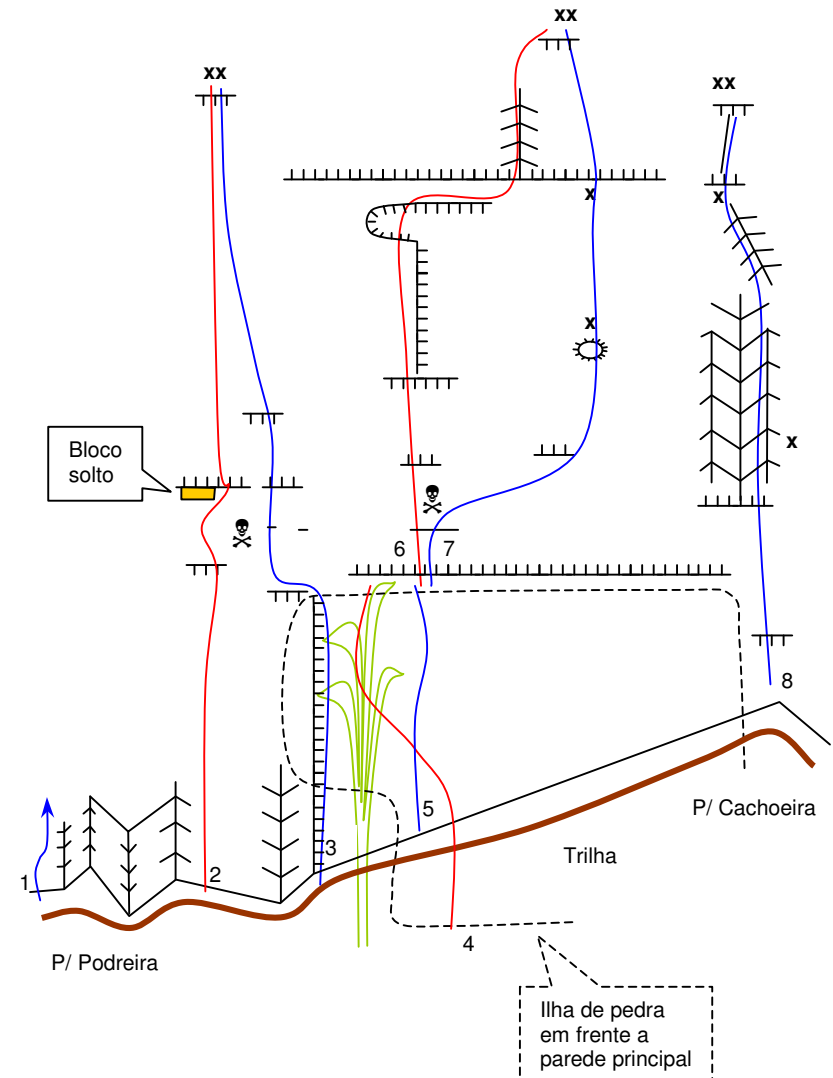
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Velhos Amigos

Essa área é bastante distante do acesso 1, são cerca de 30 min de caminhada. Existe um vão entre o bloco e a parede de onde saem essas vias, que em caso de queda do guia esse poderá arrastar o segundo podendo gerar um acidente grave. É aconselhável proteger com um c# 1 antes de guiar. Para melhorar a segurança o segundo poderá dar segue sentado no chão e apoiado nos blocos, ainda pode fazer uma ancoragem na pequena árvore.

	Nome	Class	Grau	Comentários
	Podreira	*	6°	Rocha podre, proteções relativamente boas.
1	Projeto		6?	
2	Projeto do bloco solto		6?	Projeto de via tentado a partir da parada da Visual, mas há um grande bloco solto no teto da via
3	Visual	****	7a	Via exposta, usar c# 0,75 no crux, depois do platô procurar com cuidado os locais para proteção, mat c# 4 obrigatório.
4	Top da popa frente	**	7?	Top a partir da base da Velhos Amigos, entre a parede e o bloco
5	Top da popa trás	**	7?	Top a partir da base da Velhos Amigos, na frente do bloco
6	Velhos amigos	*****	8? ou 6°A2	É difícil proteger guiando em livre, mat c# 4
7	Hora extra	***	8a	Via exigente na passagem do teto*
8	Tratamento de canal	***	8b	Via exigente



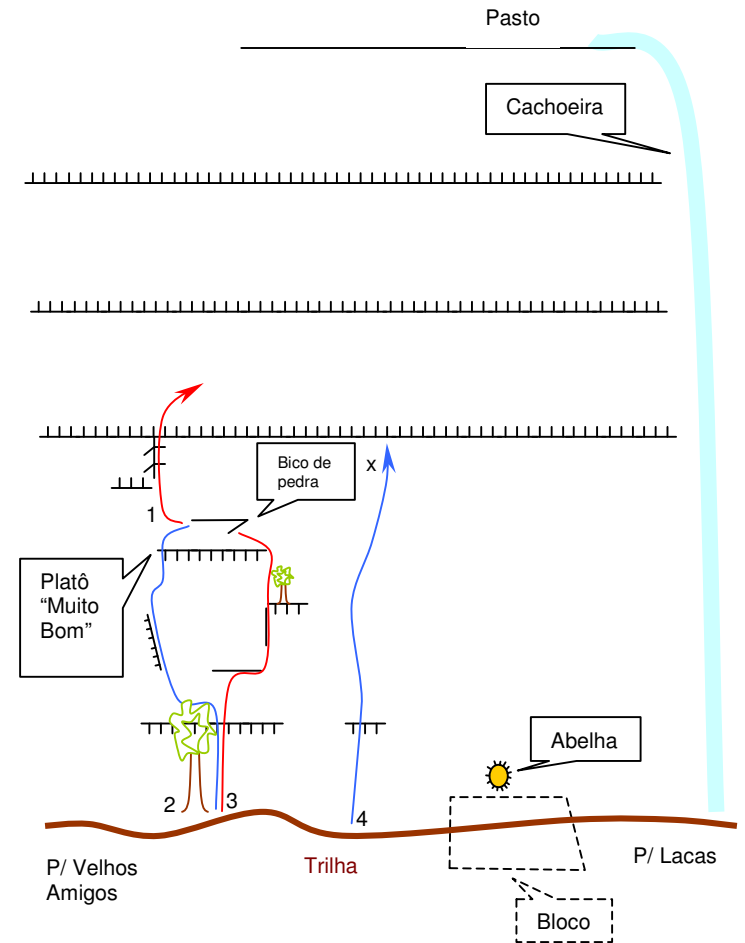
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Risco Total

Área relativamente nova, a parede como um todo não dispõe de muitas fendas e tem um grande teto na parte final, provavelmente os projetos terminem em artificial.

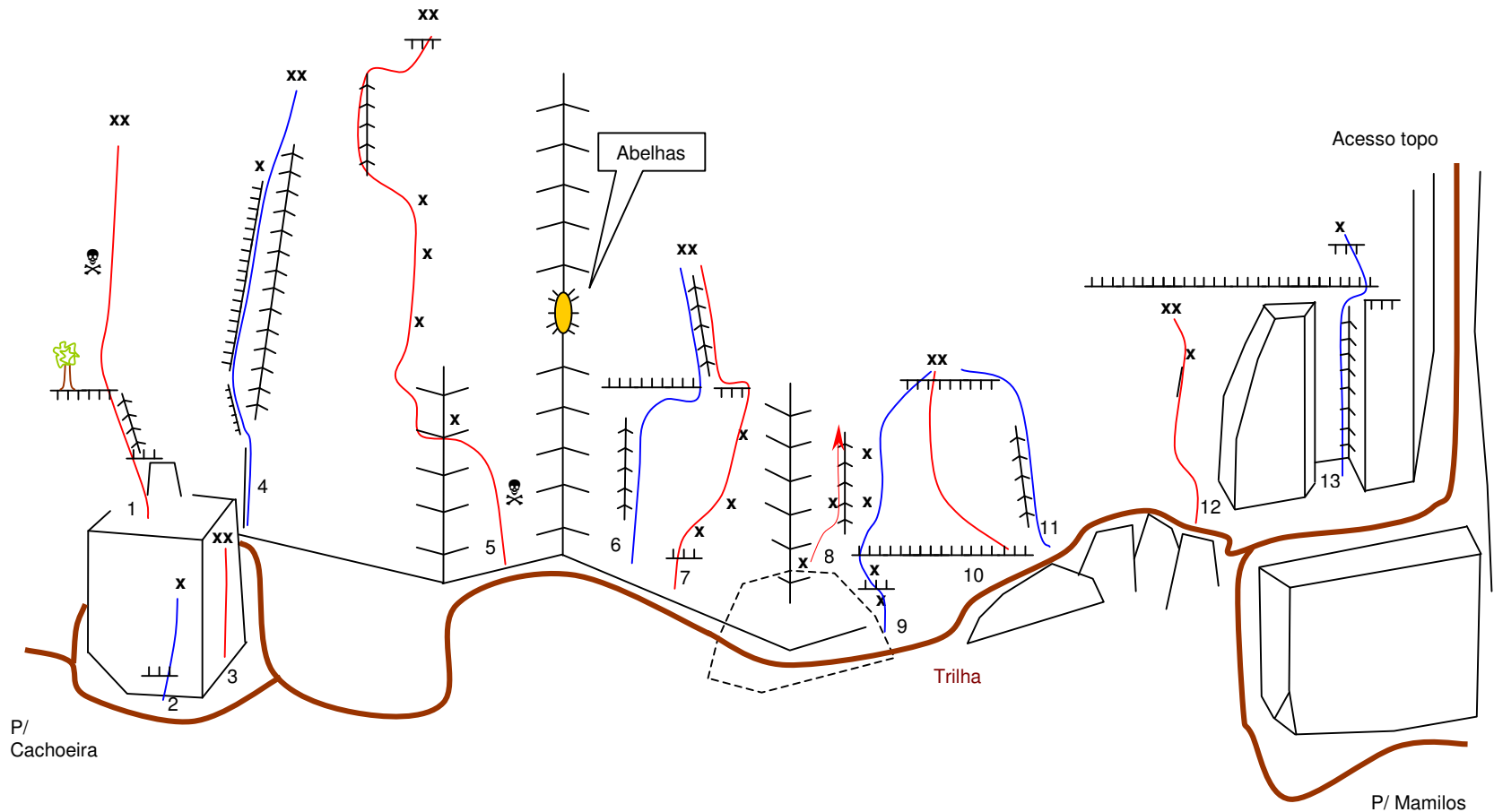
	Nome	Class	Grau	Comentários
1	Projeto			Projeto de via em artificial que cruza o teto
2	Fenda suja	**	6b	Opção de acesso ao platô Muito Bom
3	Platô Muito Bom	*	6a	Acesso ao platô Muito Bom, rapel possível com abandono de fita em bico de pedra
4	Risco Total			Projeto



**Área Lacas Podres**

A rocha dessa área varia bastante de consistência, há todo tipo de vias no local, esportivas, em móvel e até artificiais, é uma boa área para se aclimatar ao Setor 3.

	Nome	Class	Grau	Comentários		Nome	Class	Grau	Comentários
1	Via do mo no teto	**	6b	O teto tem uma passagem bonita que dá acesso a um platô, acima a pedra é podre e com proteções precárias	8	Projeto		6a?	Projeto
2	Olhares enganam	*	6a	Equipe essa via a partir do top ao lado	9	Upgrade	***	7b	Esportiva, parada compartilhada com a Primeiros passos
3	Top no bloco	**	6c	Subir a chaminé entre o bloco e a parede para equipar esse top	10	Gulich		8b	Top, parada compartilhada com a Primeiros passos
4	Sangue, suor e lacas podres.	****	6a	Via bonita em rocha podre	11	Primeiros passos	**	5	Via fácil para iniciantes
5	Anão	***	7a exp	Via bonita, mas com rocha podre na parte final, um pouco exposto no início, é aconselhável segue de corpo	12	Gardenal		? A2	
6	Por ali	***	5+	Via fácil para iniciantes	13	Cora Coralina	***	6a	Via fácil para iniciantes, verificar se não está molhada.
7	Por aqui	***	8a	Via exigente, tem a parada compartilhada com a Por ali					



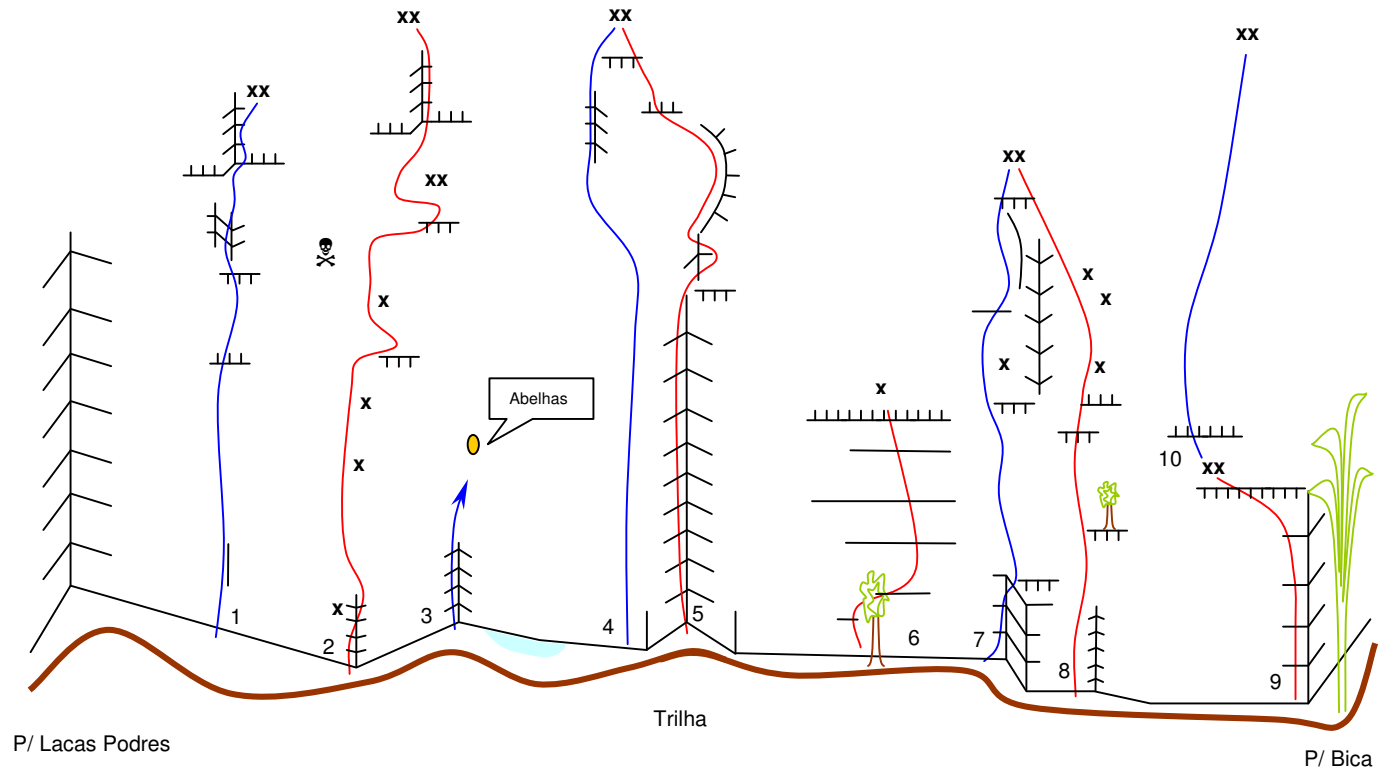
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Mamilos

Foi nessa área que iniciou a primeira via do Setor 3, a rocha tem ótima consistência e muitas fendas, mas em alguns locais a base é pequena.

	Nome	Class	Grau	Comentários
1	Tá sacando	**	6º A2	Mat: micro-friends, ganchos de furo e agarras. Os grampos não estão colados na parada
2	Mamilos	****	8? ou 7º A1	Primeira via aberta no setor, segundo os conquistadores ainda não foi terminada, mas pode ser escalada com material móvel
3	Pensamentos		8a?	Projeto muito forte, ainda não está terminada devido às abelhas.
4	Banguela		8a/A1exp.	Saída em artificial, com lances expostos acima, parada compartilhada com a Cipó
5	Cipó	*****	7a	Via bonita inicia dentro do diedro. Rapel com corda de 60m.
6	Toque de caixa	***	6b	Via curta, com boas proteções
7	Quando a mulher qué faz o que qué	*****	8a exp ou 6/A1	Via bonita, o lance em livre é possível mas bastante exigente e um pouco exposto
8	Aresta de Isys	***	8b	Parada compartilhada com a Mulheres, o crux tem proteção esportiva
9	Jardins suspensos	**	6º	Via fácil para iniciantes
10	Jardins suspensos parte 2	****	7ºA1	Saída da parada da Jardins Suspensos, mat: ganchos de furos



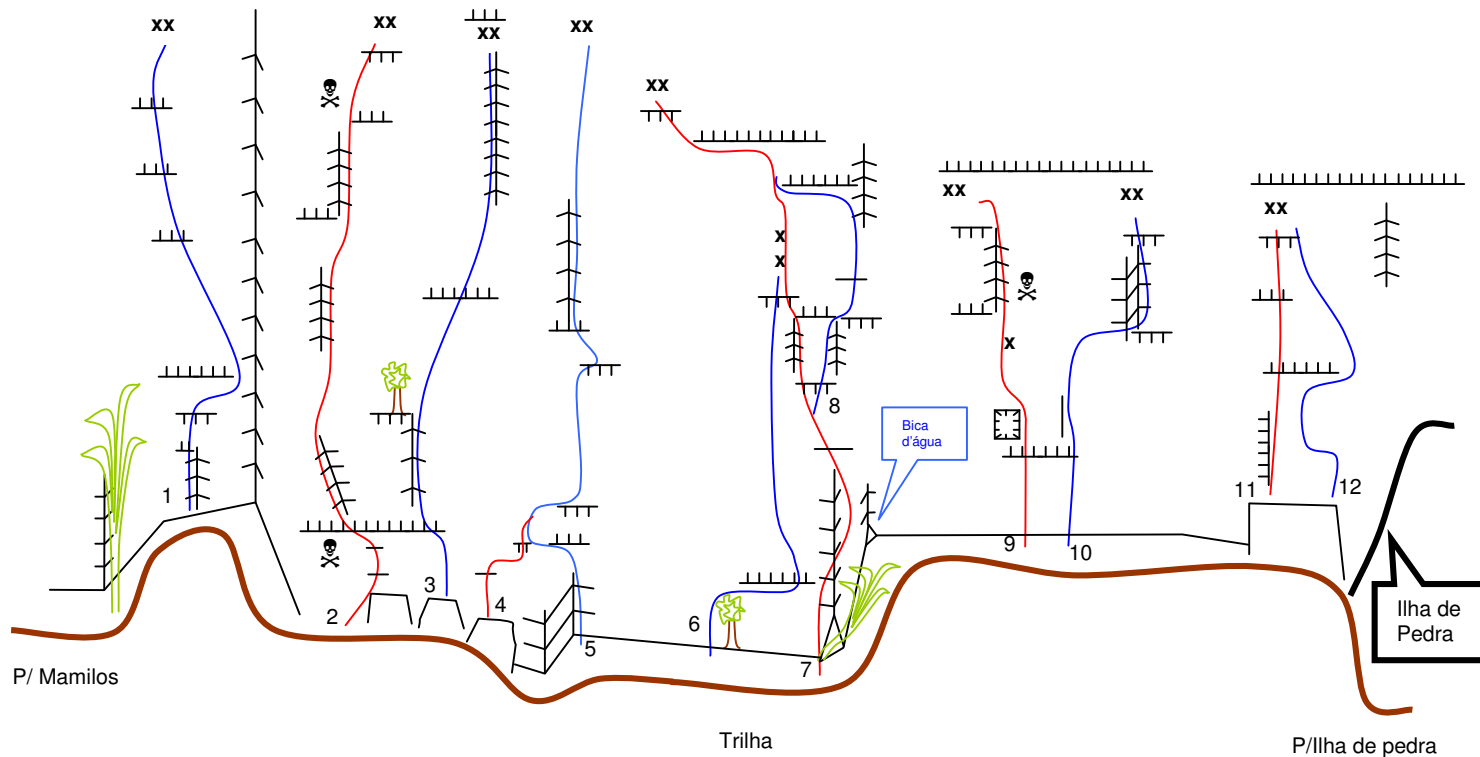
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Bica

Área com rocha de excelente qualidade e boas fendas, por isso há varias vias \*\*\*\*\*, aqui estão as maiores vias do Setor 3, em algumas é necessário 2 cordas para o rapel. Esse é o único local no setor com água de qualidade e abundante mesmo em meses de seca.

	Nome	Class	Grau	Comentários
1	De fianco	**	5º A2+	Via feita em duas cordadas. A segunda corre por debaixo de um teto através de um artificial delicado e exposto. Rapel com corda de 60m. Mat: micro-friends, gancho de buraco, 1 lost arrow, 1 chumba head
2	Aleijados e preguiçosos	****	7b ou 6c/A2	Saída em livre protegida com um Metolius 00 ou artificial, lances expostos, rapel com 2 cordas
3	Coisa de criança	****	6º A2	Saída em artificial, rapel com 2 cordas. Mat: micro-stopper´s, micro-friends, pitons.
4	Variante Urubufobia	***	6b	Entrada variante da Urubufobia
5	Urubufobia	*****	7b	Via bonita, um pouco exposta no início, o rapel é possível com corda de 60m
6	Garota eu vou pra Califórnia	****	7b	Variante bonita que dá acesso a Platô Cai
7	Se bobear o platô cai	*****	7b	Via bonita, em especial a passagem dos tetos
8	Variante californiana	*****	7c	Variante de acesso ao teto mais protegido
9	Por enquanto	***	6c exp	Via exposta é necessário micro friends. Também é possível chegar na parada a partir da Amarelo Ual
10	Amarelo ual	****	5º	Via fácil com algumas proteções precárias
11	Friends e wafer	***	8a	Via exigente, exposta com peças grandes, parada compartilhada da Manguetown
12	Manguetown	**	5º+	Via bonita e fácil



## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

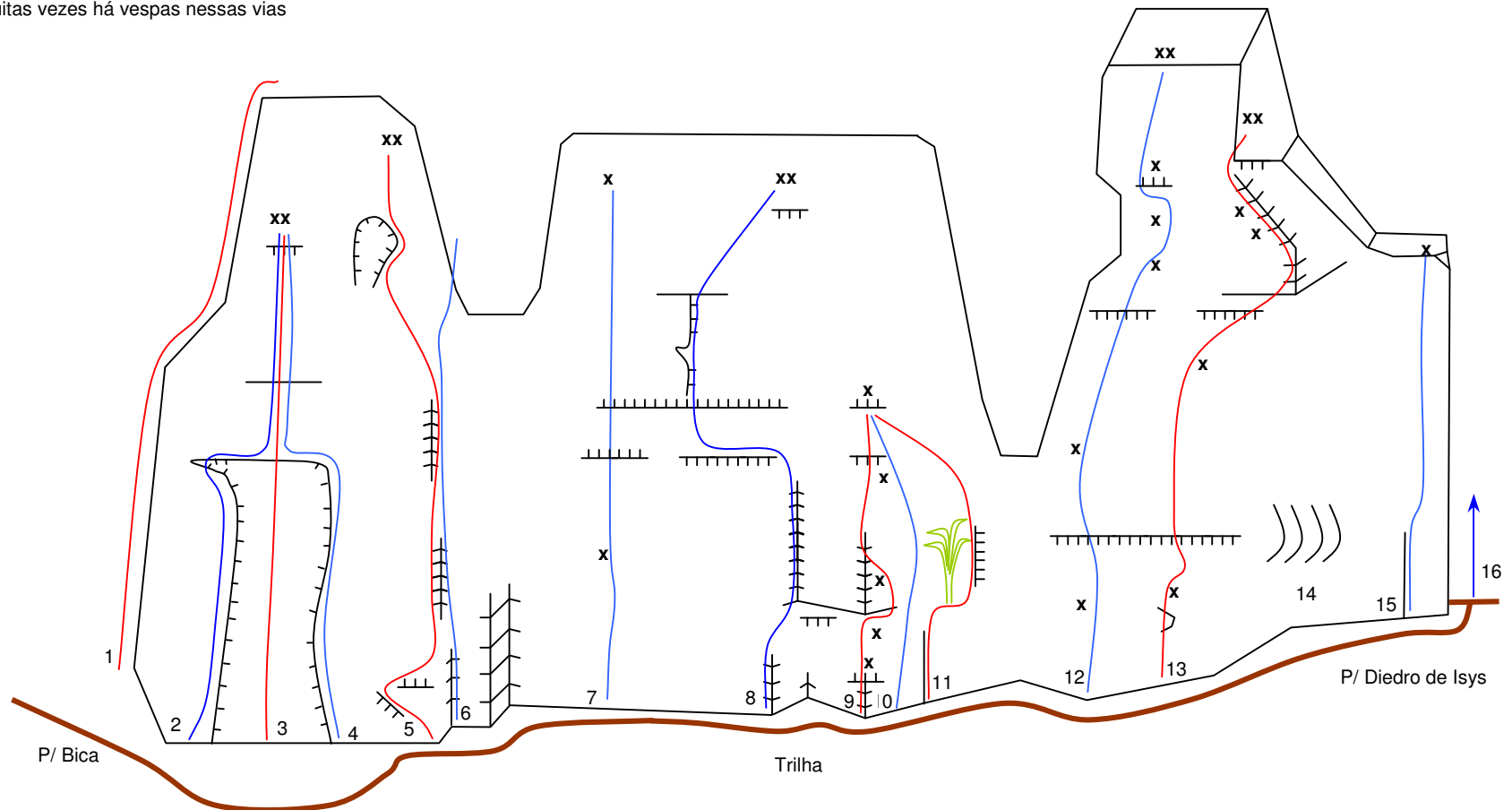
### Área Ilha de Pedra

Trata-se de uma das melhores área do Setor 3, só falha na altura das vias, no máximo 20m.

	Nome	Class	Grau	Comentários		Nome	Class	Grau	Comentários
1	Coringa	**	5º	Pela aresta da ilha de pedra	9	Red bull	****	8a	Esportiva, parada compartilhada com a Segue sumiu
2	Batman	**	6º	Via com algumas proteções precárias *	10	Projeto		7/8?	Top da Segue sumiu
3	Mulher gato	***	7c?	Top da parada da Batman	11	E o segue sumiu	**	4+	Via fácil para iniciantes
4	Robin	****	6b	Via bonita *	12	Amargura	****	8c	Esportiva
5	Caixinha de surpresa	***	6b/c	Via bonita †	13	Bicão	*****	7b	Esportiva bonita, é possível melhorar a proteção com um micro friend
6	A vingança vem a cavalo	*	4º	Via fácil †	14	Área de boulder			Entra a via do Bicão e a Melzinho na Chupeta existe uma área onde é possível escalar vários bouders
7	Projeto		6? A1+	Projeto em livre, mas atualmente é escalado em artificial, tem a saída forte.	15	Melzinho na chupeta	***	4º+	Via fácil para iniciantes
8	Iô-iô	*****	6c	Via bonita bem repetida	16	Varejo	*****	6a	

\* **Atenção:** Verificar se a via não está molhada na parte de cima

† **Atenção:** Muitas vezes há vespas nessas vias



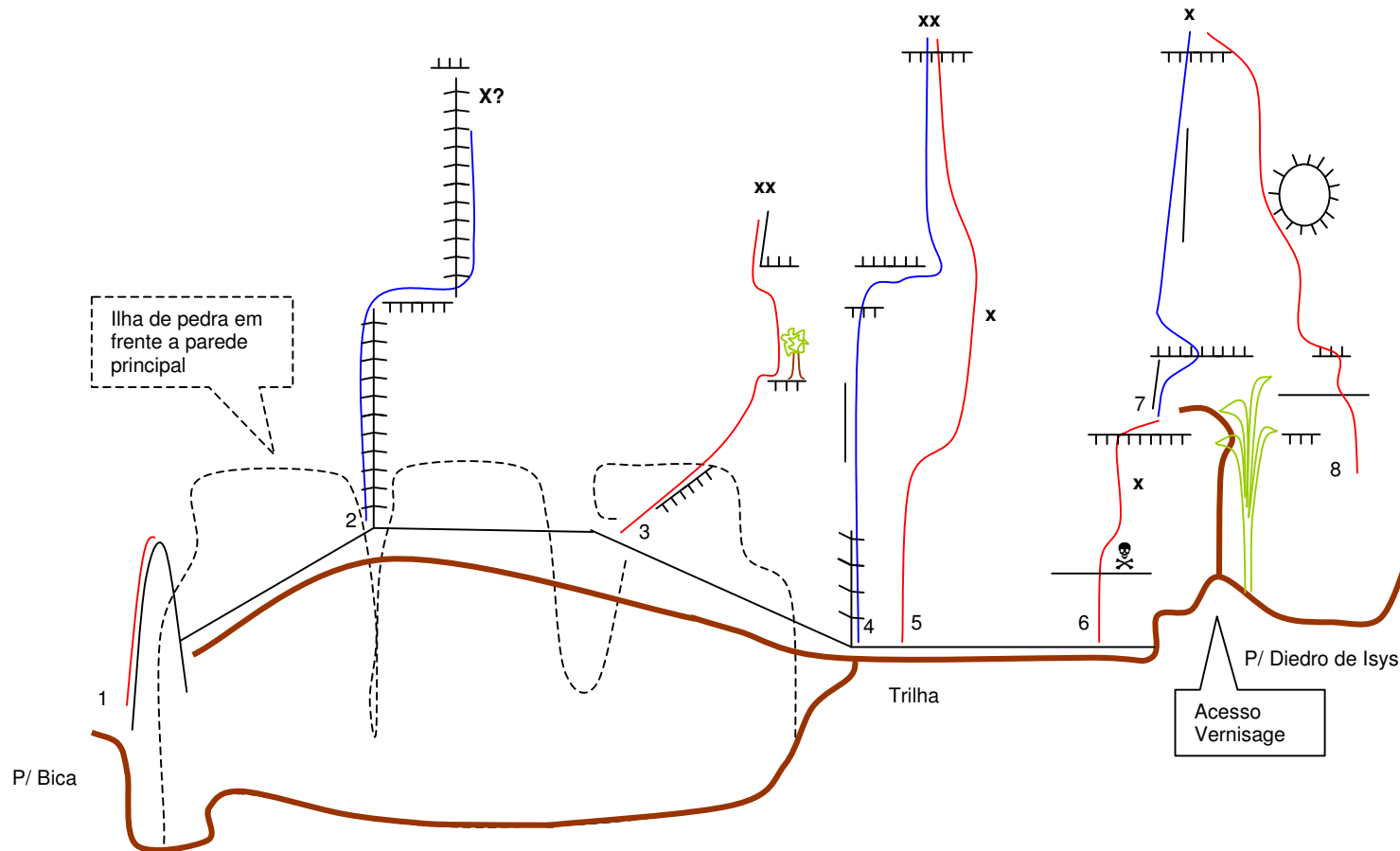
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Atacado

A rocha atrás da ilha de pedra é úmida em geral é de baixa qualidade, em época de chuva pode estar molhada na parte de cima, não entre nessas vias sem verificar antes, da parada da via Melzinho na Chupeta é possível verificar.

	Nome	Class	Grau	Comentários
1	Top bloco atrás da ilha			
2	Podre ilusão	*	6+	Rocha podre
3	Atacado	****	6+	Via bonita
4	Varejo	*****	6a	Via fácil para iniciantes, cuidado com vespas
5	Atravessador	***	6+	Via bonita com uma chapa no crux
6	Pré-vernisagem	***	7c	É aconselhável segue de corpo e atenção do segundo
7	Vernisagem	*****	6b	Via bonita na passagem do teto, muitas vezes molhada no final
8	Questão de consciência	**	6a	Mat: microfried 00 e friend 6



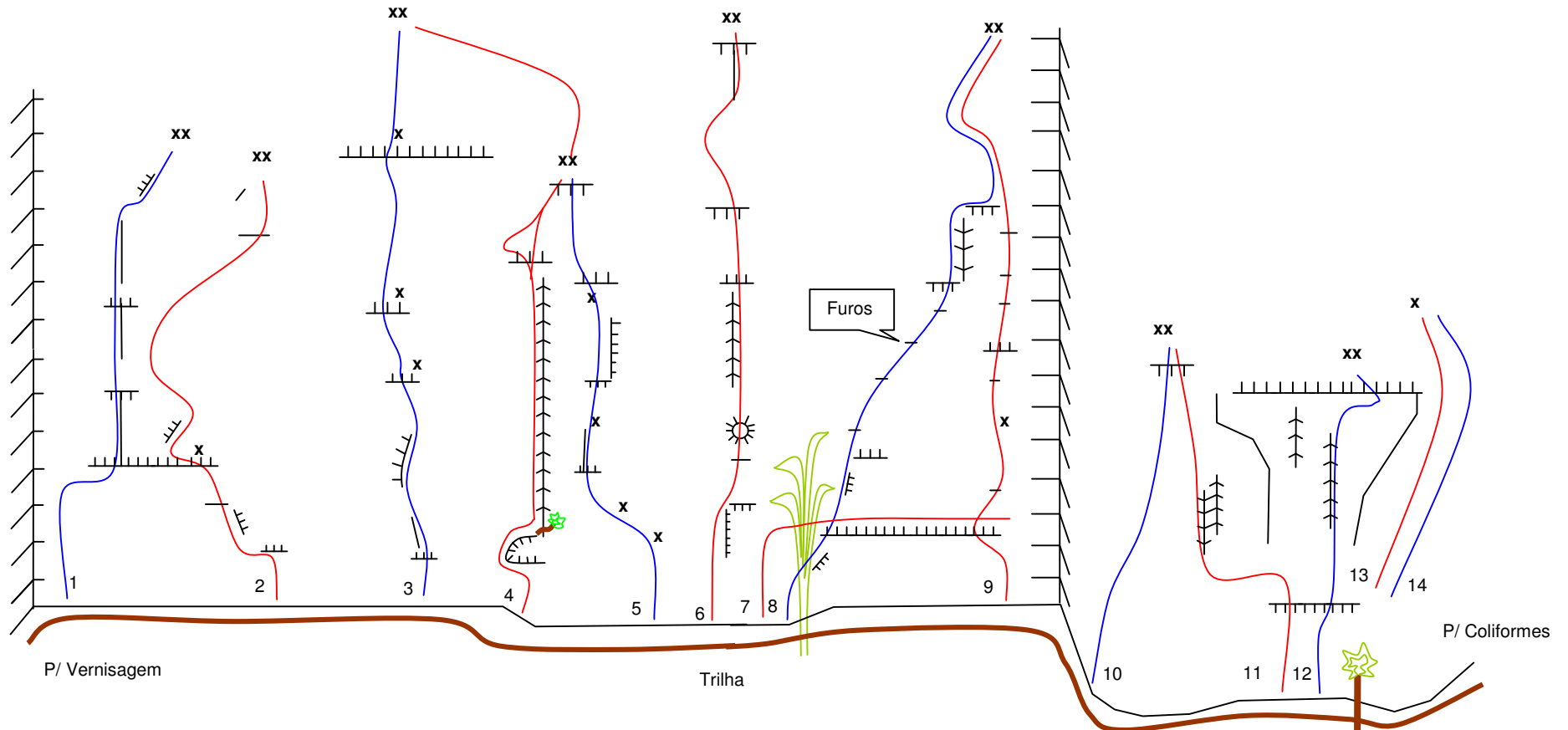
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Diedro de Isys

Sem dúvida é a melhor área do Setor 3, a base é bastante larga e raramente pega chuva, é um local muito usado para acampamento e bivaque.

	Nome	Class	Grau	Comentários		Nome	Class	Grau	Comentários
1	Ajoelhou tem que rezar	****	8a ou 5/A2	Via muito dura e exposta em livre. Mat: micro friends, stoppers, micro nuts	8	Jiló	*	5+A1+	Mat ganchos de furo e agarras, rapel com 2 cordas
2	Cata-ovo	****	7c	Via muito bonita, e bastante forte no inicio	9	Movimento instável	*	6º A1	Mat ganchos de furo e agarras, rapel com 2 cordas
3	Oriente médio	****	9a	Uma das vias mais difíceis do setor até o momento	10	Toca das aranhas	**	4	Via fácil para iniciantes, é bem suja
4	Diedro de isys	*****	6+	Via clássica do setor, segue pelo diedro	11	Projeto			via que vai na parada da toca
5	Cicatriz	*****	7b	Via bonita, exigente e bem protegida	12	Coração de mãe	****	5ºA2	Via muito boa em artificial
6	Fel da terra	*****	7a	Via forte, bonita e longa, rapel com corda de 60 m	13	Top			Top
7	Mata braço	****	7?	Fissura horizontal a uns 4 metros de altura, é aconselhável segue de corpo	14	Sonhos de uma noite de verão		6º	Top



## Vias do Setor 3

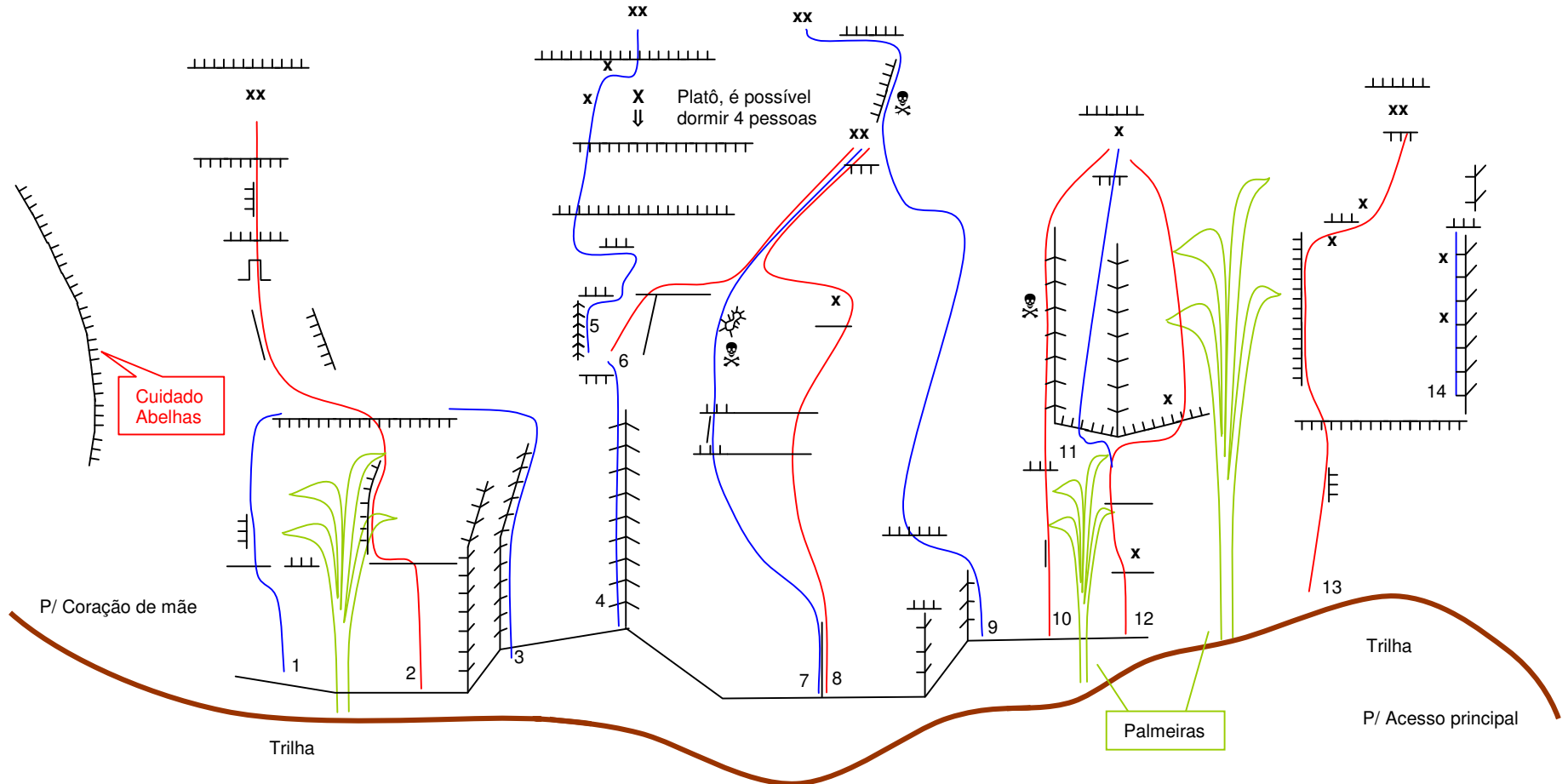
Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Coliformes

Outra excelente área do Setor 3, somente tenha cuidado com as abelhas.

Área com rocha bem compacta, em várias partes da parede há tetos e negativos essa área tem excelentes vias.

	Nome	Class	Grau	Comentários		Nome	Class	Grau	Comentários
1	Esquerda das abelhas			Possível top do platô	8	Estraga Prazeres	***	8a	Jonatta, Mo e Val
2	Das abelhas	***	6º	A parada no platô é opcional, cuidado com abelhas, evite escalar em dias quentes e fazer barulho	9	Mictório	**	7c exp.	Beleza e Val
3	Via da pedra entalada		6º		10	Poty Lazarotto	*	6º	Mo e ?
4	Eu e Deus	***	4	Via de acesso a outras sem parada para rapel	11	Esquerda do teto		8?	Top
5	Coliformes mentais	*****	8a	Começa onde acaba a Eu e Deus. É uma das mais fortes do setor, boa proteção	12	Papel de plástico	***	8a	Via exigente, parada compartilhada com Poty Lazarotto
6	Variante Brasília	***	5+	Saída fácil da Eu e Deus para a parada da Estraga Prazeres	13	Madre Tereza	***	6	Via bonita, mas com algumas proteções precárias
7	Império vertical		7º exp	Via exigente e exposta, sem inf adicionais.	14	Projeto		7?	Projeto equipado pela aresta



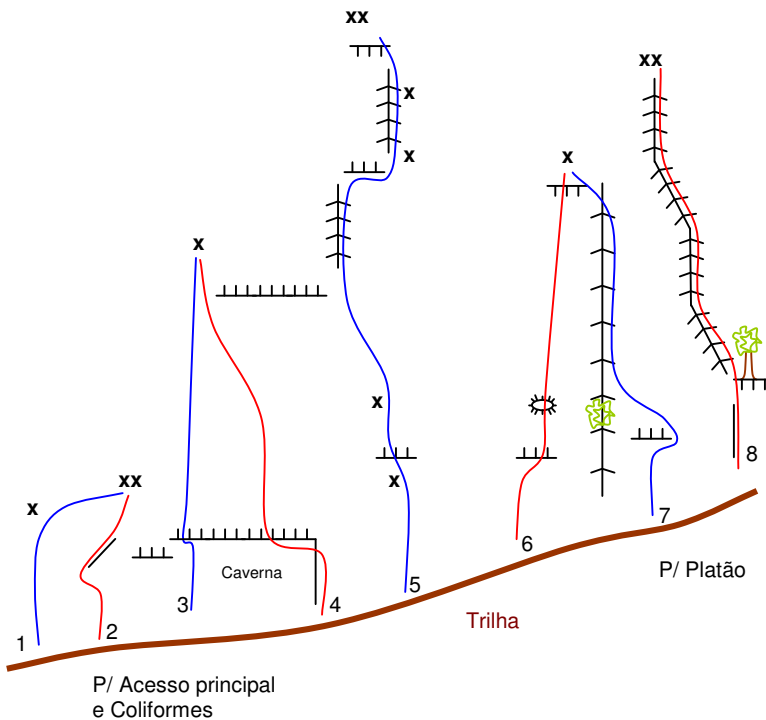
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Deu Tonteira

Parede bonita com rocha de boa qualidade e com várias fendas.

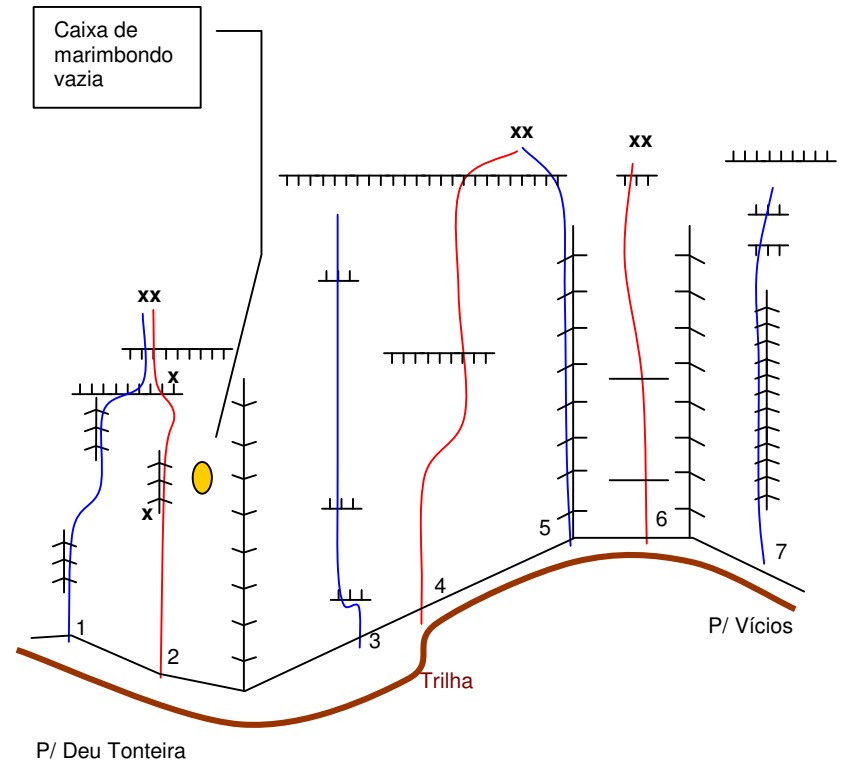
	Nome	Class	Grau	Comentários
1	Passa tempo	***	6a	Via curta e exigente
2	3 coco	****	6b	Via curta e exigente
3	Inteligência artificial		5? A1	
4	Desgraceira	****	7b	Via bonita e exigente, sai na lateral da caverna e vira o balcão, existe uma parada a esquerda do teto no final
5	Deu tonteira	*****	7a	Via impedida devido a cachopa de marimbondos
6	Projeto		6?	Projeto top
7	Via dos buracos		6?	Projeto
8	Peças pequenas e podridão	**	6 exp	Via com algumas proteções precárias



## Área Platão

Parede bonita com rocha de boa qualidade e várias fendas.

	Nome	Class	Grau	Comentários
1	Platão	*****	8a/b?	Via exigente
2	Filosófica	****	7c/8a?	Via exigente com proteção mista
3	Projeto		6? A?	Projeto
4	Ai meu deus o que é que há	****	6	Via bonita mas um pouco suja
5	Ira dos deuses	**	5+	
6	Aparências enganam	****	6 exp	Via com algumas proteções precárias
7	Projeto			Projeto



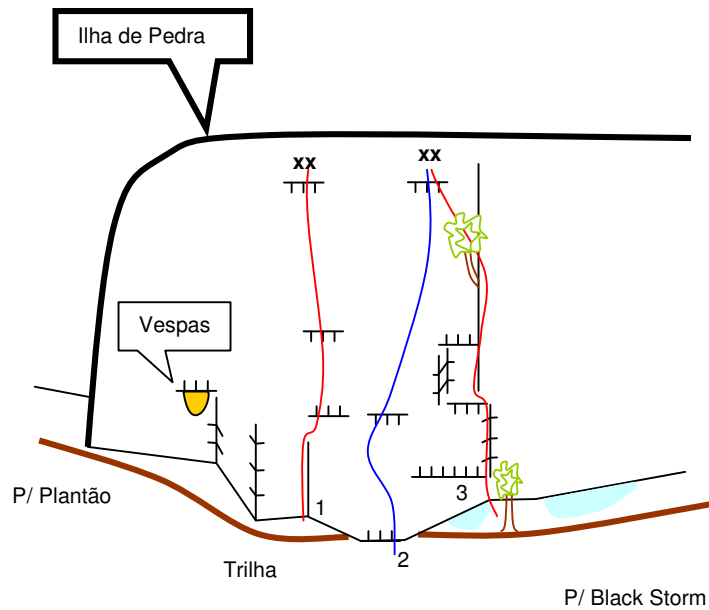
## Vias do Setor 3

Atualizado por Ed e França junho de 2006

### Área Vícios

Parede com rocha de boa qualidade em geral, mas tenha cuidado com as vespas que ficam na trilha de acesso.

	Nome	Class	Grau	Comentários
1	Naomi Uemura	***	6b	Via bonita
2	Vícios e virtudes	****	6b/c	Saída em boulder
3	Fissura do poço	***	6b	Via bonita mas um pouco suja, parada compartilhada com Vícios e virtudes



## Área Black Storm

Várias vias não foram identificadas, a única que temos certeza da localização é a Black Storm. A qualidade da rocha nessa área é precária. A via mais a direita no diedro é de acesso difícil até a base. Existem algumas vias entre a área Vícios e da Black Storm, mas não foram localizadas. Existem outras áreas seguindo a parede, mas não foram identificadas.

	Nome	Class	Grau	Comentários
1	Perdidos no espaço		6	
2	Black storm			Via identificada por ter 1 grampo no início
3	Paredes limpas			
4	Oi nós também		6	

